**2. Функционал сайта**

В первую очередь следует реализовать стандартный функционал, присущий большинству современных социальных сетей. Регистрация нового пользователя, логин, логаут. Регистрация **только при наличии специального кода.** Информация о пользователе, главным образом: Имя, Фамилия, дата рождения, город, страна и адрес, а так же школа, класс и буква класса. Стена для сообщений, возможность ставить аватарку, загрузка фотографий и видео, в т.ч. с ютьюб, добавление друзей. Возможность заходить на страницу других пользователей, оставлять сообщения, комментировать фото, ставить лайки. Поиск людей по тегам, школам и имени/фамилии.

Автоматически сайт будет рекомендовать в друзья одноклассников, а так же людей со схожими интересами и успехами в школе (см. балловая система).

Далее рассмотрим уникальные возможности, которые должны быть в нашей социальной сети. Во-первых, это страница с учебными видеоматериалами отсортированными по предмету, сложности и классам. Автоматически сайт будет распознавать в каком классе учится ученик и рекомендовать соответствующие материлы, так же будет проводиться анализ баллов, и исходя из полученных данных будет выводиться в рекомендации те предметы, в которых ученик не очень силен. Так же на странице будет работать поисковик по видео. К каждому видео будет прилагаться сопутствующий текстовый материал и задания для самостоятельного выполнения. Каждое задание можно решить прямо на сайте и отправить ответ, за правильные ответы будут начисляться баллы и высвечиваться в шапке сайта. За каждый ПОЛНОСТЬЮ просмотренный видеофрагмент так же начисляются баллы.

Отдельно будет страница с интересными и полезными статьями. А так же работы самих учинков (см. конкурсы).

Вопрос-ответ, страница, где можно задать вопрос по учебе, на который смогут ответить штатные учителя, принявшие участие в проекте.

**2.1 Движок**

Главным претендентом является платный php движок Social Engine, стоимость которого равна 299$. Рассматриваются так же варианты: бесплатный движок JomSocial от Joomla, Live Street CMS и Eggl. Необходимо так же приобрести годовой хостинг и свое доменное имя.

**2.3 Регистрация**

Регистрация будет осуществляться только при наличии специального кода, который можно будет приобрести в школе, либо получить по смс, оплатив подписку через киви терминал, а так же с помощью смс, либо банковской картой.

Специальный код будет распространяться в школе на специальных карточках. (Необходимо разработать этут систему).

**2.4 Система баллов**

Баллы необходимы, чтобы получать призы (см. конкурсы и призы). Баллы начисляются за просмотр обучающего видео, выполнение заданий, участие в конкурсах, а так же за общую успеваемость. Необходимо для этой цели разработать программное обеспечение – базу данных учеников, играющую роль классического электронного дневника. Все «вбитые» в базу оценки дублируются в личном дневнике ученика в социальной сети, а так же преобразуются в баллы и высвечиваются в шапке на личной странице.

**2.5 Образовательная часть**

**2.6 Чем привлечь «троечника»**

**2.7 Дополнительные разработки**